

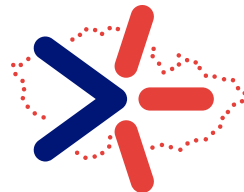
Poděkování sponzorům

Národní plán obnovy pro oblast vysokých škol pro roky 2022 - 2024

reg. č. NPO_ZČU_MSMT-16584/2022



Financováno
Evropskou unií
NextGenerationEU



NÁRODNÍ
PLÁN OBNOVY



Ministerstvo
školy, mládeže
a tělovýchovy

Výchozí stav (Status Quo)

- **Android:** Interní vývoj, plynulé doplňování funkcí podle aktuálních potřeb a možností.
- **iOS:** Externí spolupráce, zaměřeno primárně na stabilitu a údržbu.
- **Výsledek:** Zatímco Android verze se přirozeně vyvíjela, iOS verze kvůli omezeným kapacitám zejména funkčně stagnovala.




Ukázka vývoje - 2024

- **Android**
 - Přejít z Material design 2 na 3
 - Změna systému přihlašování
 - Lepší upozornění na obnovení tokenu
 - Hromadné oznámení studentům
 - Anonymní přihlášení
 - Skenování studentských karet při zadávání známek studentům učitelem
 - Detail předmětu
 - Detail učitele
- **iOS**
 - Přepis do nové architektury
 - Podpora práce s nečíselným hodnocením studentů



Ukázka vývoje - 2023

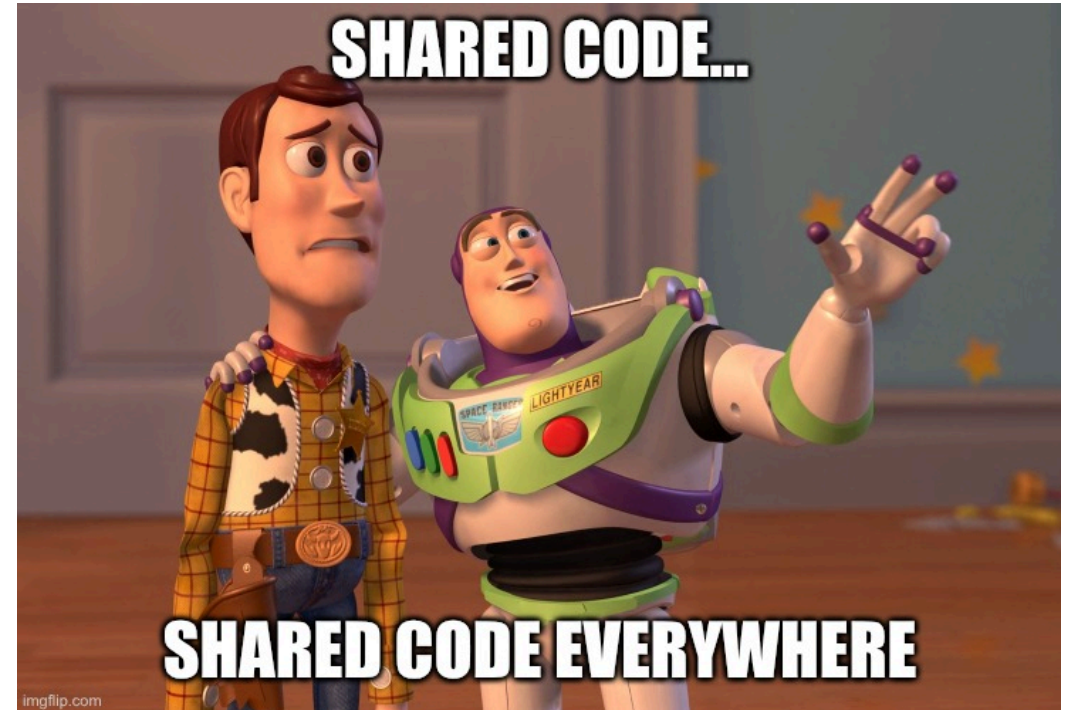
- **Android**
 - Optimalizace widgetu jídelníčku
 - Přechod na Compose UI
 - Aktivita předmětů
 - Podpora Android 13
 - Optimalizace backendu
- **iOS**
 - Přidání podpory pro 2 nové školy
 - Drobné optimalizace

Nový začátek

- Dlouhodobá absence interního iOS vývojáře byla neudržitelná.
- Přepis na zelené louce.
- **Cíl:** Sjednotit vývoj, posunout obě platformy dopředu.
- Díky vývoji ve světě mobilních aplikací a našem stavu se samo nabídlo řešení.
- **Klíč:** Kotlin Multiplatform (KMP). 

Sdílíme, co to jde

-  nám umožňuje sdílet logiku aplikace mezi Androidem a iOS.
- Šli jsme ještě dál: Používáme **Compose Multiplatform** .
- Výsledkem je jedna aplikace vydávaná pro obě platformy.

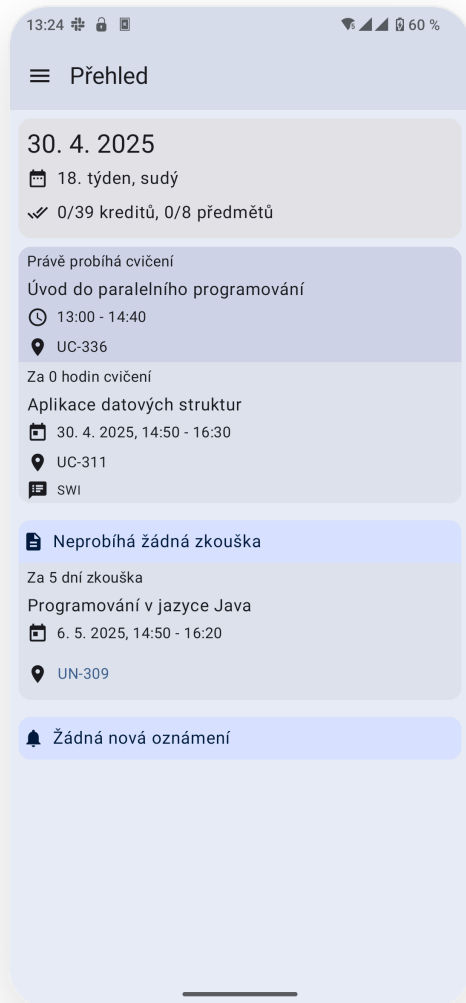


Designová obroda

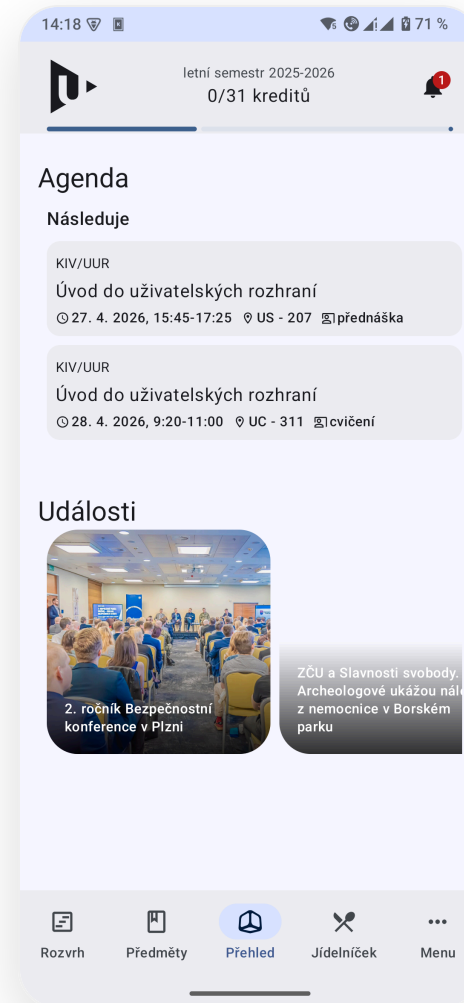
- **Nová krev v týmu:** Moderní UI 🎨
- **Kompletní rework:** Přestože Android verze sloužila jako vzor, uživatelské rozhraní bylo navrženo a přepsáno znovu od nuly.
- **Konzistence a systém:**
 - Sjednocení stylů komponent (tlačítka, karty, seznamy).
 - Důraz na typografii a správné použití barev.
 - **Přístupnost (Accessibility):** Lepší čitelnost a podpora pro čtečky obrazovky.

Evoluce uživatelského rozhraní

Původní Android (Material 3)

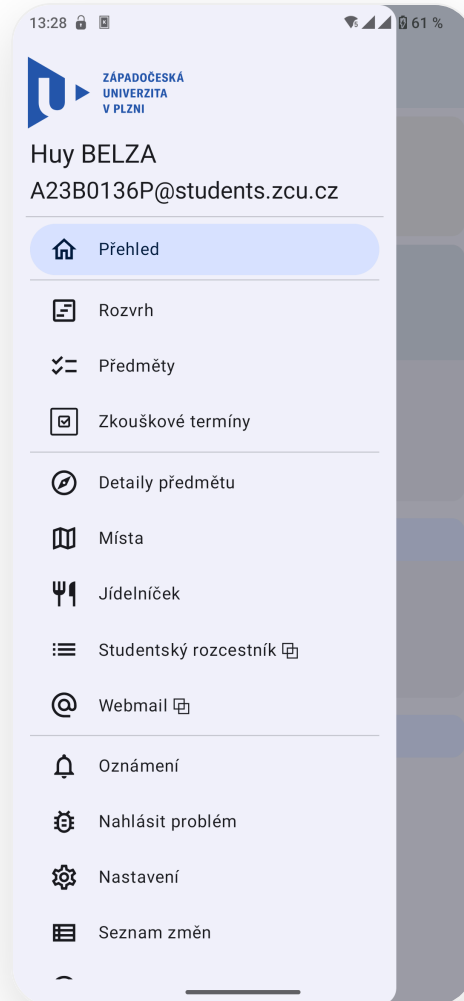


Nový multiplatformní design

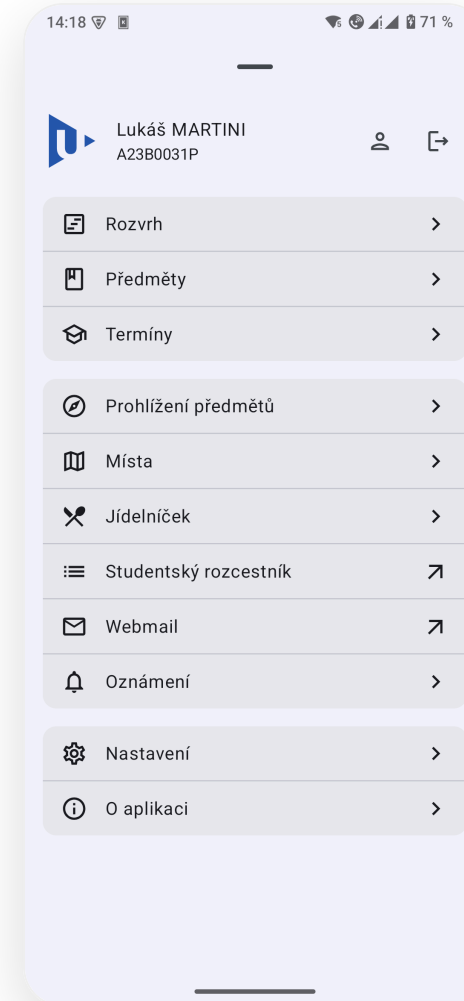


Evoluce uživatelského rozhraní

Původní Android (Material 3)

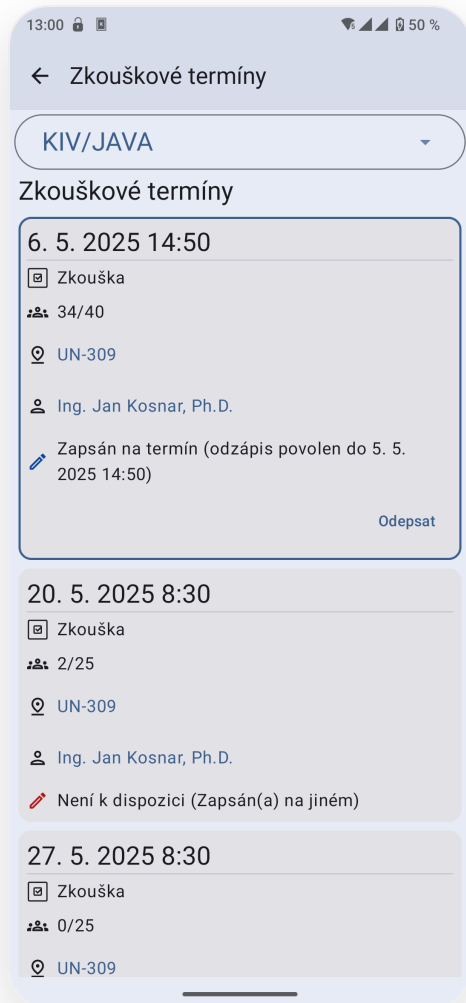


Nový multiplatformní design

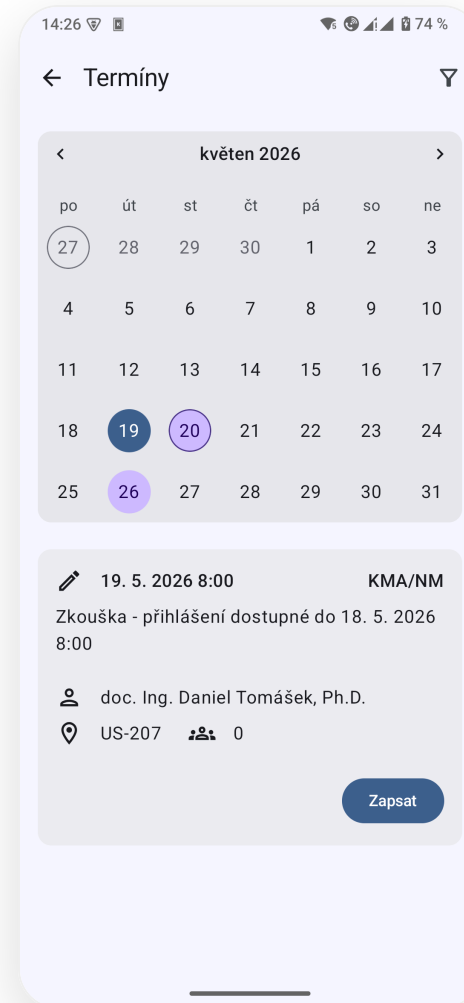


Evoluce uživatelského rozhraní

Původní Android (Material 3)

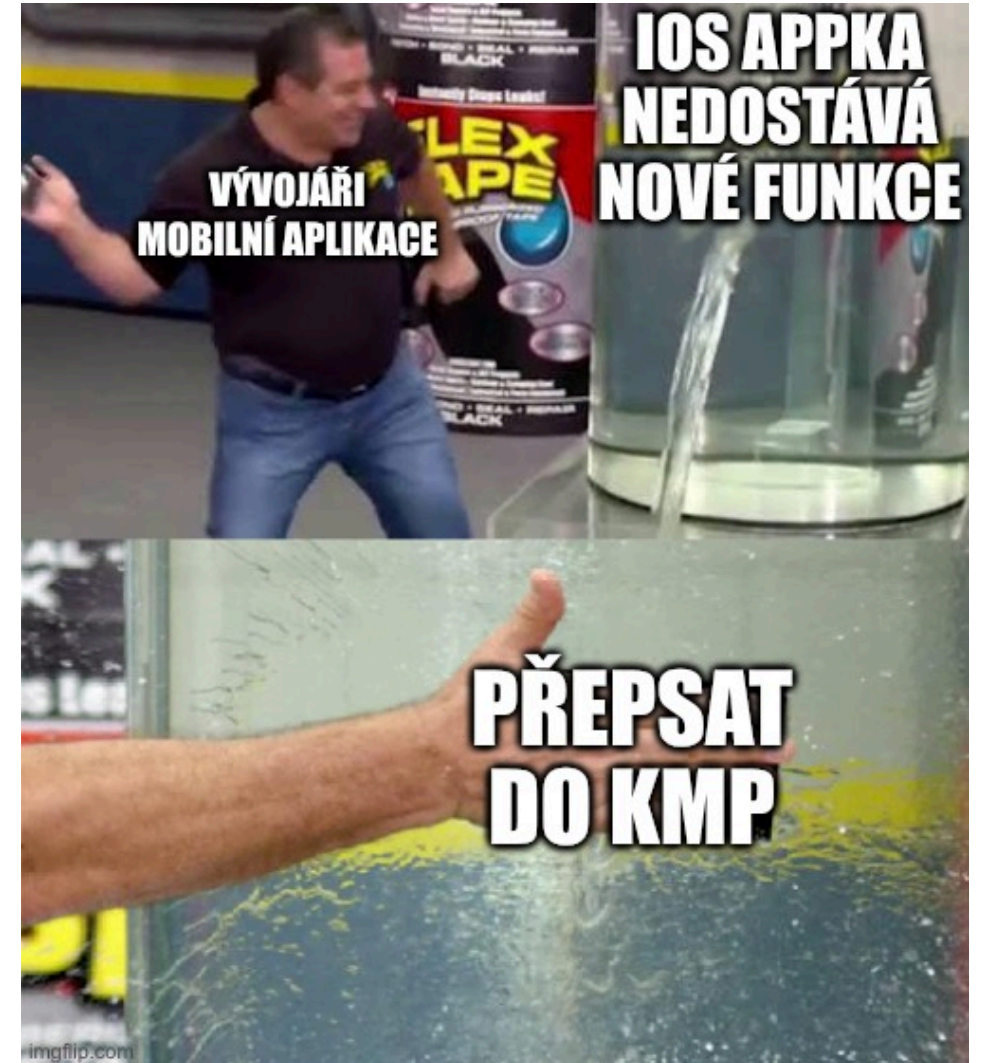


Nový multiplatformní design






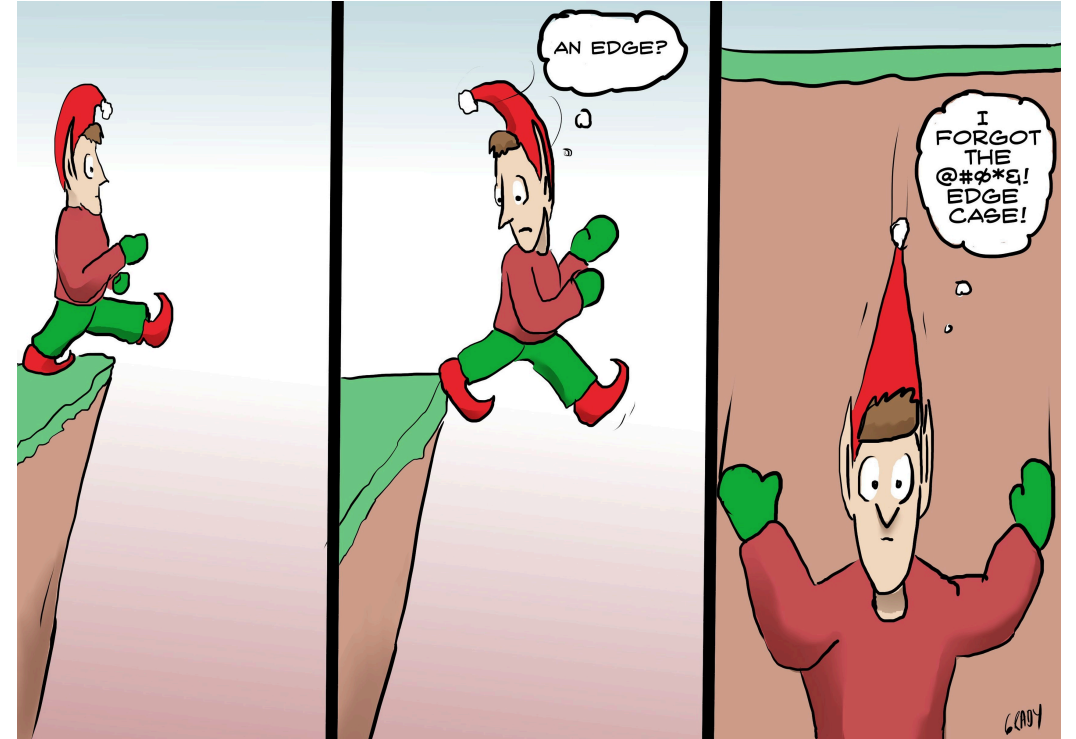
Proč to tak trvá?

- **Paralelní provoz:** Stávající aplikace, další projekty... ⏳
- **Změna ekosystému:** Přejít z JVM ➡ KMP = hledání a testování nových alternativ (sítě, databáze, UI...).
- **Předrátování UI:** Nový design není jen o "barvičkách", ale o kompletní změně způsobu, jakým aplikace zpracovává a zobrazuje informace.
- **Budování základů:** Čas investovaný do architektury nám umožní vydávat novinky pro obě platformy naráz.



Verze 1.0: Co tam (zatím) nenajdete

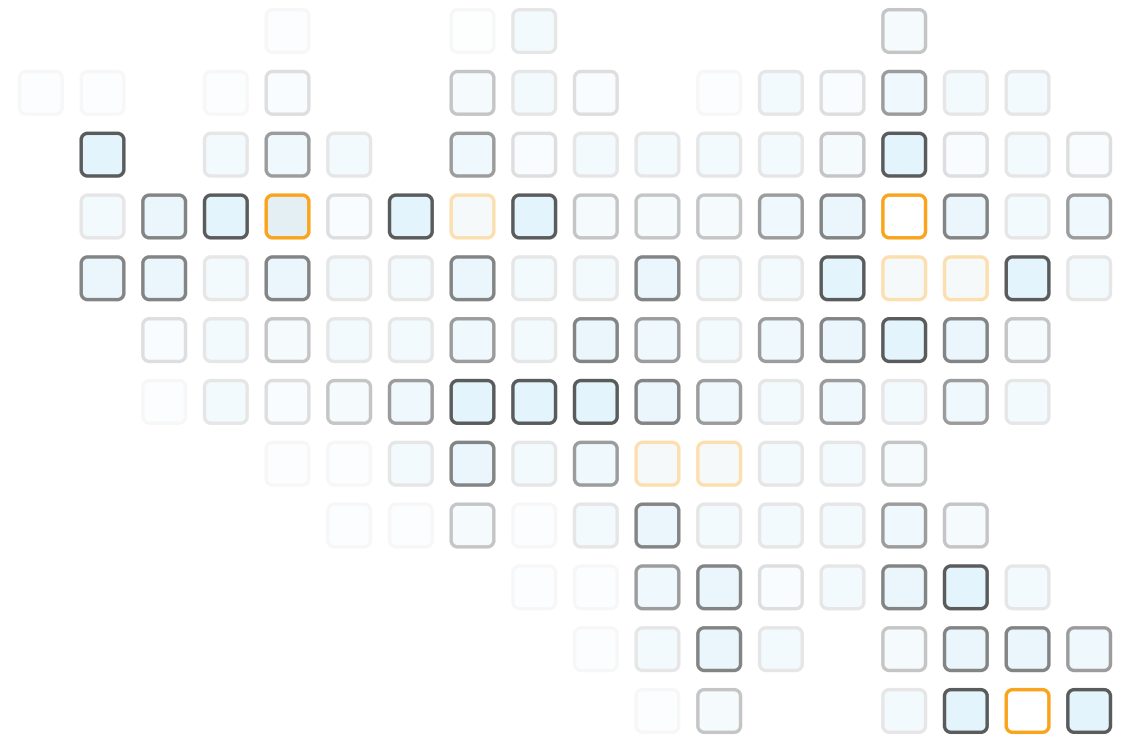
-  **Interaktivní mapa budov:** Navigace se zatím nekoná.
-  **Prohlížení VŠKP:** Studenti zatím své (ani cizí) kvalifikační práce v mobilu neuvidí.
-  **Seznam změn v aplikaci:** Přehled novinek bude zatím k dispozici jen v obchodech.
- *Filozofie:* Po 10 měsících nastal čas **přestat stavět a začít používat.** Chceme dostat stabilní základ k lidem a další funkce doplňovat podle reálné zpětné vazby.



Verze 1.0: Na co se těšit

- ✨ **Zobrazení studia:** Student má konečně po ruce přehled o svém aktuálním průběhu studia.
- 🏆 **Rework známek:** Kompletně přepracované a přehlednější zobrazení výsledků.
- 🤝 **Platformová rovnoprávnost:** Uživatelé iPhonů už nejsou "občany druhé kategorie" – mají stejné funkce jako na Androidu.
- 🐛 **Noví brouci zdarma:** Staré chyby jsme opravili, ty nové si zatím pečlivě schováváme.





Dotazy?



